

Liebe Eltern der Grundschule Marienmünster,

zur Sicherheitsförderung im Schulsport Ihrer Kinder bitten wir Sie, folgendes zu beachten:

1. Brillen im Sportunterricht

Schülerinnen und Schüler, die eine Brille tragen, müssen beim Schulsport eine sporttaugliche Brille tragen. Sie besteht im Wesentlichen aus einem flexiblen Gestell und Kunststoffgläsern und hat einen festen Sitz. „Normale“ Bügel können mit einem Sportbrillenband versehen werden, dieses hält die Brille fest am Kopf. Lassen Sie sich von Ihrem Optiker beraten.

2. Schmuck im Sport- und Schwimmunterricht

Im Schulsport dürfen Schmuck und Uhren nicht getragen werden. Sie können (lebensgefährliche) Verletzungen sowohl bei Mitschülerinnen und Mitschülern als auch beim Träger verursachen. Kinder, die Ohringe tragen, dürfen somit nicht am Sport- und Schwimmunterricht teilnehmen. Wir bitten Sie daher, Ihr Kind ohne Ohringe zur Schule zu schicken, wenn es Sport und Schwimmen hat. In Ausnahmefällen können die sogenannten „Gesundheitsohrstecker“ mit einem Pflaster oder Tape – zu Hause – abgeklebt werden. Wir weisen Sie aber freundlichst darauf hin, neue Ohringe nur in den Sommerferien zu stechen.

3. Kleidung / Ausrüstung im Sportunterricht

Die Sportkleidung muss ausreichende Bewegungsfreiheit ermöglichen und darf nicht hinderlich sein oder die beim Turnen notwendigen Helfergriffe erschweren. In der Sporthalle sind spezielle Schuhe für den Outdoor-Bereich nicht zulässig. Lange Haare können die Sicht einschränken, die Anwendung von Helfergriffen stören und damit zu Unfällen führen. Zudem besteht die Gefahr des Hängebleibens und somit von schmerzhaften Verletzungen. Daher sind lange Haare zusammenzubinden. Wir bitten Sie im Sinne der Sicherheit Ihres Kindes, Brillen auf die Sporttauglichkeit zu überprüfen und die oben genannten Sicherheitsaspekte bezüglich des Schmucks zu beachten. So können Ihre Kinder sicher und mit Freude am Sport teilnehmen.

Für Rückfragen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung.

Mit sportlichen Grüßen

Ihre Grundschule Marienmünster